

■ Strukturmerkmal konkret: Projektorientierung in der IT-SE-Ausbildung

Die Paket-C-Tagungen dienen bekanntlich dem Austausch über Konzepte und Strategien zur Umsetzung der Erfahrungen aus dem GbRE-Projekt und der Qualitätsmerkmale der ARGE. Zur Unterstützung und Orientierung haben wir die Strukturmerkmale entwickelt. Häufig erscheint die Umsetzung in die Praxis jedoch schwierig. Auf einer der letzten Tagungen wurde ein innovatives und konsequentes Beispiel des Strukturmerkmals 'Projektlernen' in der Ausbildungskonzeption vorgestellt. Johannes Walther aus dem BFW-Berlin macht keine halben Sachen und hat gleich die gesamte Ausbildung zum IT-Systemelektroniker in Projekte zerlegt. Eine Übersicht der Projekte und die Zuordnung zu einzelnen Kapiteln aus der Ausbildungsordnung finden sie nebenstehend. Seit Februar 1999 läuft der Ersteininsatz des Modells. 11 Projekte sind bereits gelaufen, so dass erste Erfahrungen bereits vorliegen. Wie jedes Konzept hat auch dieses seine Grenzen und es ist sicher noch zu früh, um schon von einem Erfolg zu sprechen. Viel wichtiger erscheint mir aber der Mut sich auf den Weg zu machen, etwas Neues auszuprobieren, dies in einem offenen Forum zur Diskussion zu stellen und konsequent weiter zu entwickeln. Dem Fach angemessen hat sich Johannes Walther gleich eine Internet-Domain für den Austausch über dieses Thema gesichert:

<http://www.itse.de>

Weitere Infos finden Sie auf den noch im Aufbau befindlichen Seiten, die er als Privatinitiative gestartet hat. Geplant sind zwei Mailinglisten, eine davon für den fachlichen Austausch von Ausbildern. Ein Großteil der Seiten ist passwort-geschützt und daher nur nach Anmeldung zugänglich. Weiterhin ist ein Downloadbereich geplant, wegen des zu erwarteten Datenvolumens sind zur Zeit jedoch nur einzelne Dokumente per Email abrufbar.

Aufteilung der Ausbildung zum IT-Systemelektroniker in Einzelprojekte:

Projektbezeichnung	Kap.Nr.	Zeit
Grundkurs PC + DV	Block	92 h
PC-Montage-Projekt	Kapitel 16	120 h
Grundkurs E-Technik	Block	76 h
Textverarbeitungs-Projekt	Kapitel 25	100 h
Peer-To-Peer-Netz	Kapitel 18	80 h
Seminarprojekt	Kapitel 21	80 h
Linux-Workshop	Kapitel 13	27 h
Animations-Projekt (1)	Kapitel 2	50 h
Netz-Projekt	Kapitel 14	160 h
Tabellekalk.-Projekt (1)	Kapitel 24	80 h
Datenbank-Projekt	Kapitel 6	120 h
Inventar-Projekt	Kapitel 11	50 h
PC-Service-Projekt	Kapitel 17	80 h
WinNT-Server-Projekt	Kapitel 29	100 h
C-Programmierer-Projekt	Kapitel 14	100 h
HTML-Frontpage-Projekt	Kapitel 9	80 h
Linux-Server-Projekt	Kapitel 12	80 h
SyL-Server-Projekt	Kapitel 23	80 h
ISP-Projekt	Kapitel 10	120 h
Handbuch-Projekt	Kapitel 18	80 h
Animations-Projekt (2)	Kapitel 3	50 h
VBA-Projekt	Kapitel 26	80 h
Prüfungs-Projekt	Kapitel 19	40 h
Novell-Server-Projekt	Kapitel 15	100 h
C++-Programmierer-Projekt	Kapitel 15	90 h
WEB-FTP-Server-Projekt	Kapitel 28	80 h
Firewall-Projekt	Kapitel 17	80 h
WEB-Datenbank-Projekt	Kapitel 27	80 h
Schach-Projekt	Kapitel 20	120 h

Marcus Warnke